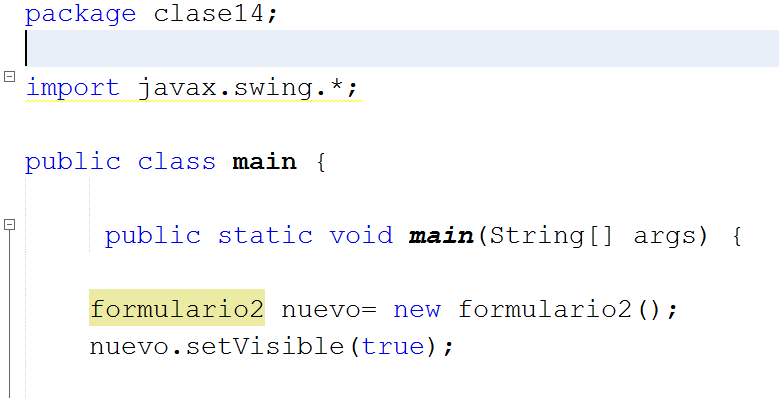
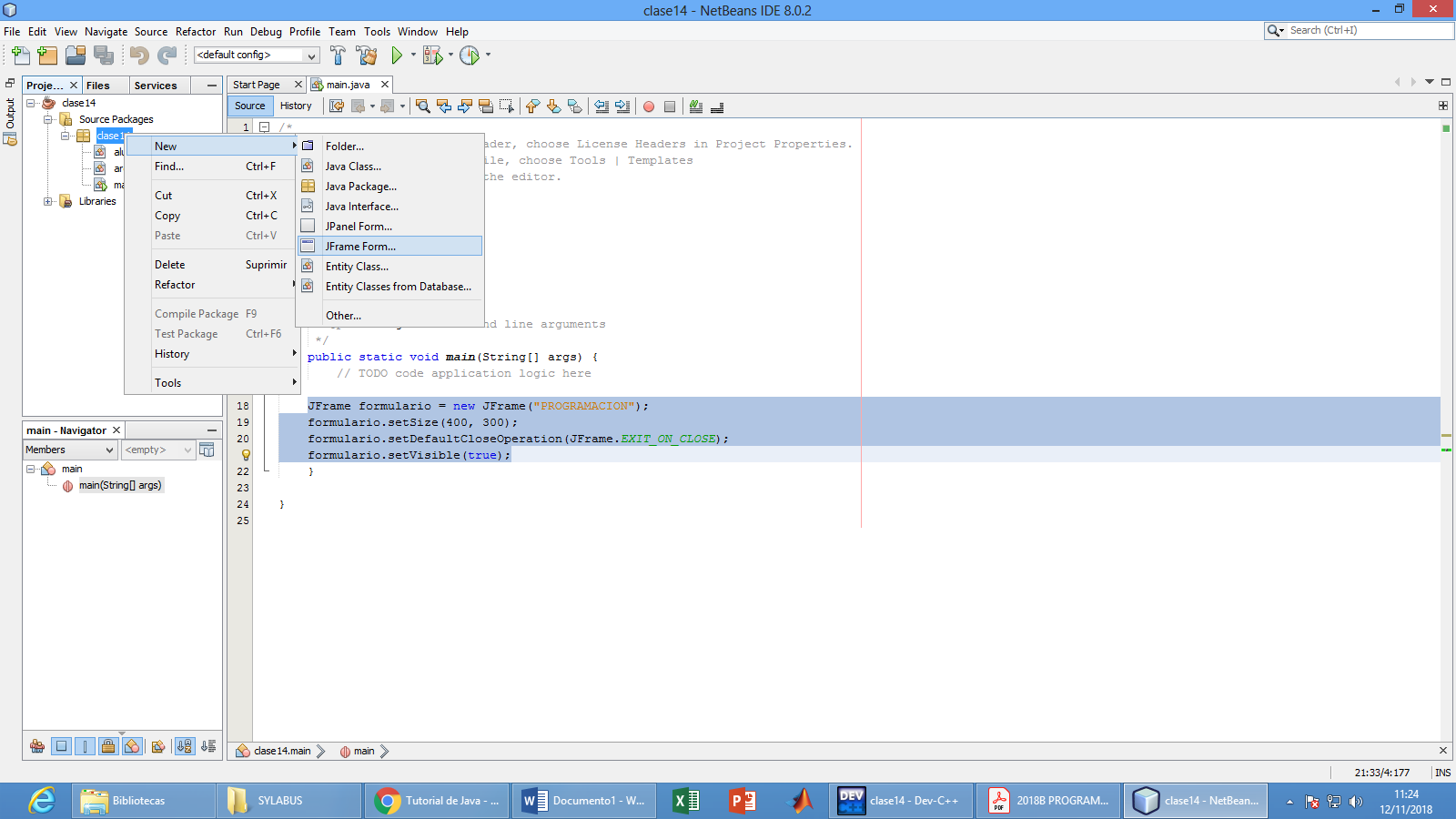
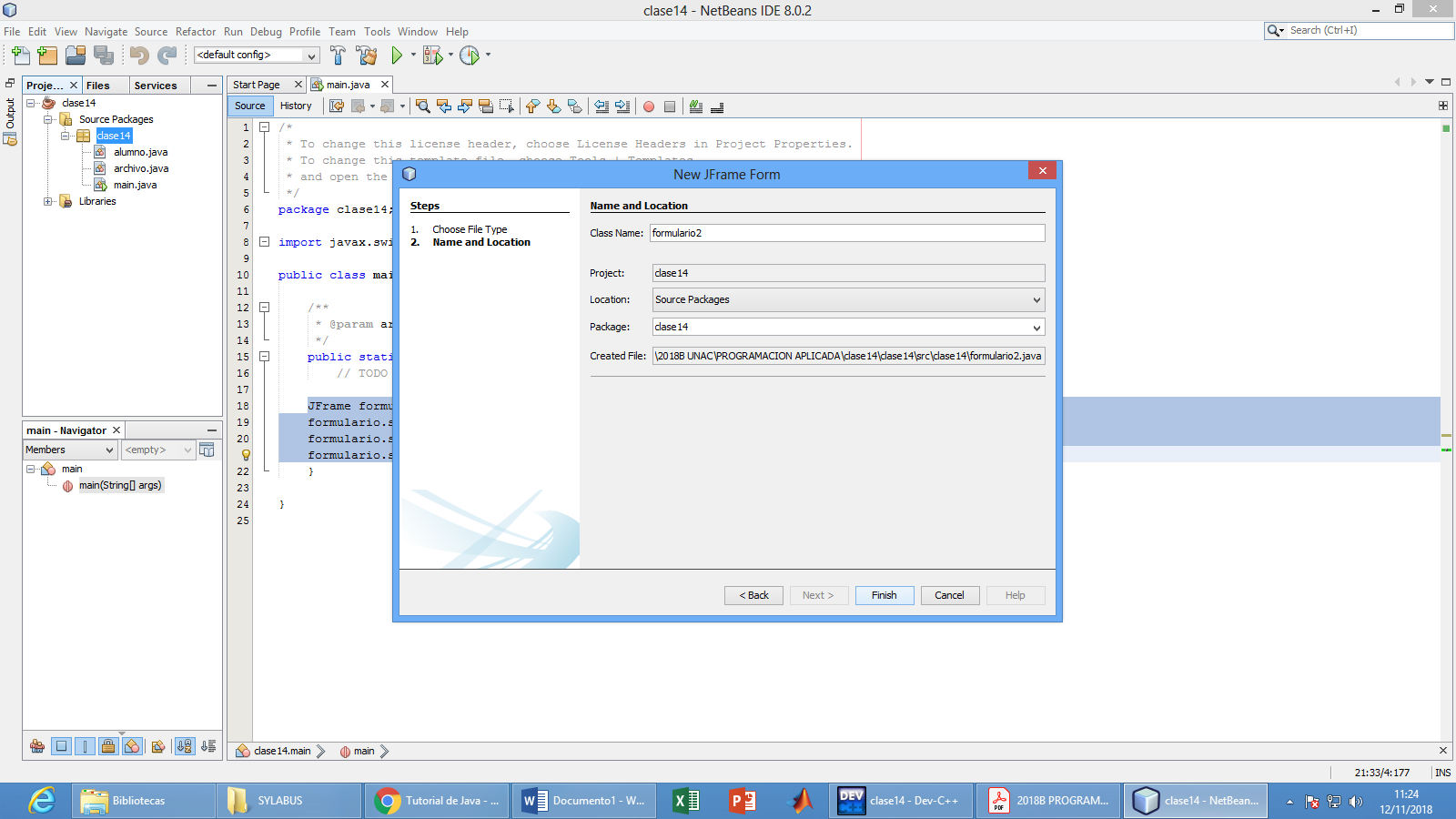
**JAVA SWING**

Creamos un proyecto nuevo y creamos un objeto que será de la clase JFRAME:

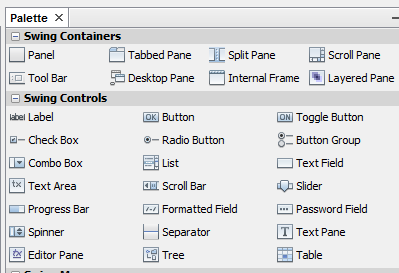


Creamos una ventana JFRAME que será nuestra clase FORMULARIO2:

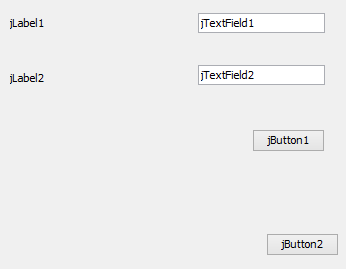




Herramientas:

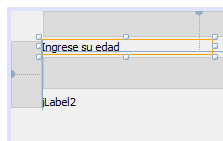
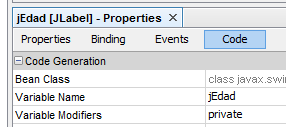


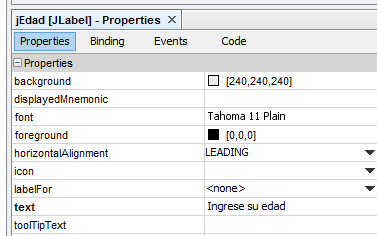
Insertamos LABELs, TEXTFIELDs, BUTTONs:



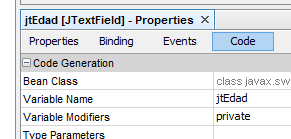
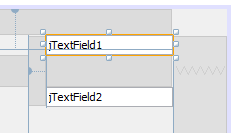
Modificamos las propiedades de los elementos

Comenzamos por el Label1:

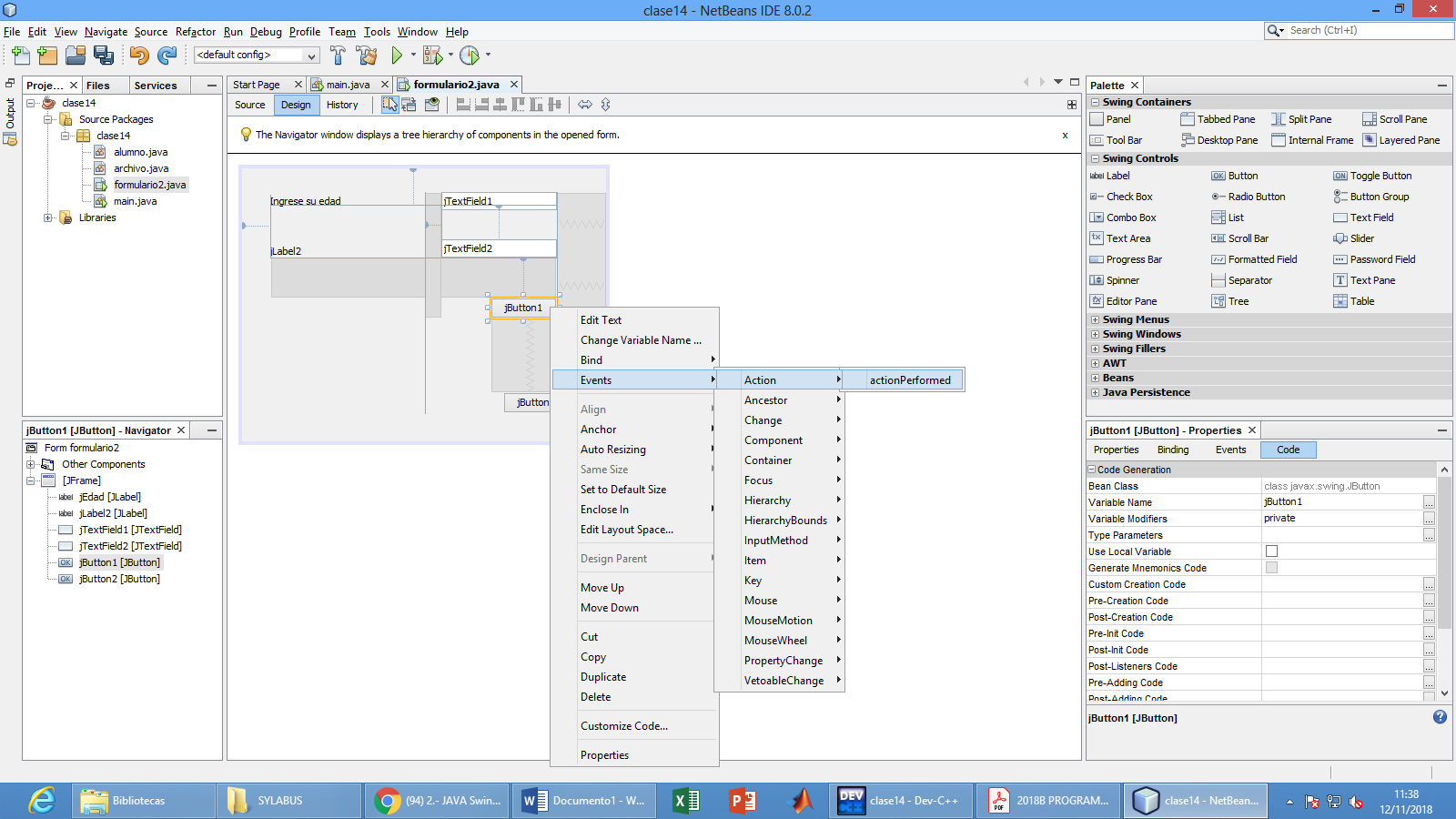
 

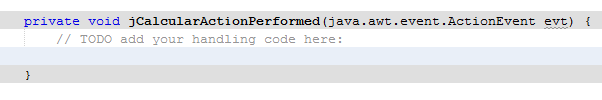


Cambiamos el elemento TextField:

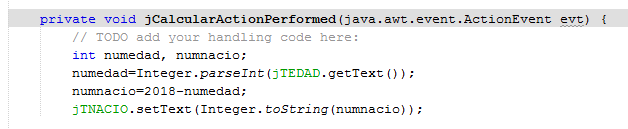


Programamos una acción:

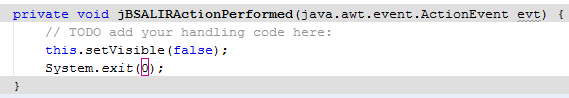




Ingresamos el código necesario:

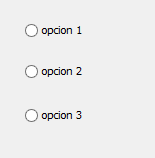


Programamos el segundo botón SALIR:

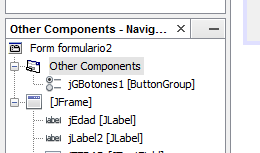


**PROBAMOS QUE NUESTRO FORMULARIO FUNCIONE BIEN.**

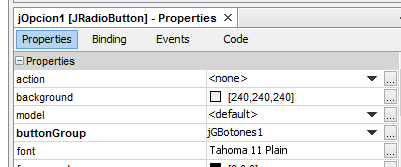
Agregamos otro elemento BOTONES:

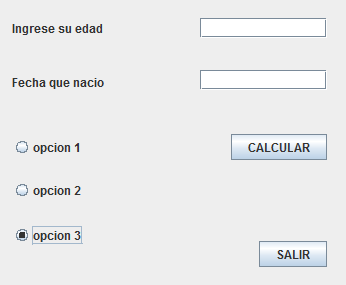
 

Al agregar GRUPO DE BOTONES, no vamos a poder verlo en el Frame sino en la esquina inferior izquierda OTROS COMPONENTES:

Si queremos que cuando elijamos un botón no se pueda elegir otro, tenemos que inscribir cada botón en el grupo de botones:

 si elegimos la opción 3, no se puede elegir ni la 1 ni la 2.

**EJERCICIO**

1. Implemente una operación distinta para cada opción.
2. Agregue al formulario 3 objetos más, de distinto tipo y utilícelos dentro de su programa.